



Reg-012 - Défense scandinave

❄ *Variante moderne*



Défense scandinave - variante moderne

1.	e4	d5	
2.	exd5	Cf6	Défense scandinave
3.	d4	Fg4	Variante portugaise
3.	Cf3		Variante moderne
3.	c4		Gambit islandais
3.	Cc3		Défense Alekhine (variante de chasse)



Défense scandinave – variante moderne. 1.e4 d5 2.exd5 Cf6 3.Cf3

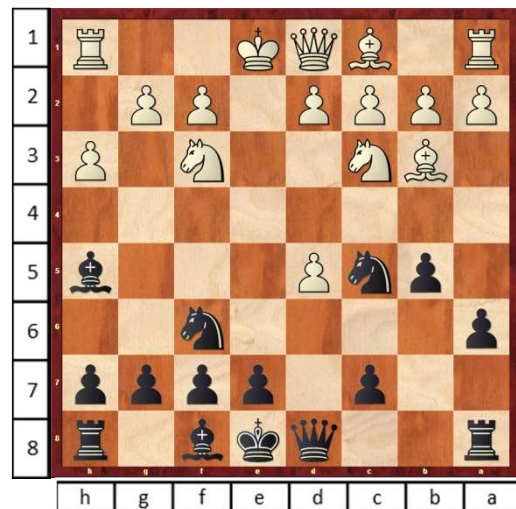
Les Noirs peuvent répondre par Fg4 pour rester dans l'esprit de la variante portugaise ou par Cxd5 ou Dxa5 et rentrer dans une scandinave « classique ».

L'étude va porter uniquement sur la variante de type portugaise, bien que pour le logiciel Fritz le coup 3.Fg4 soit noté « ? ». Après 3.Fg4 l'évaluation est de (0.62).



Défense scandinave - variante moderne

	1.	e4	d5	
	2.	exd5	Cf6	Défense scandinave
D	3.	Cf3		Défense scandinave - variante moderne
	3.	Cf3	Fg4	Cf3 : Fg4 : pour rester dans le "style de la portugaise" [3... Dxd5] ou [3... Cxd5] pour revenir à une scandinave "classique"
	4.	Fb5+	Cbd7	Fb5+ : pour le déploiement du Fou de l'aile Roi Cbd7 :
	5.	h3	Fh5	
	6.	Cc3	a6	Cc3 : a6 : pour chasser le Fb5 [6.c4 e6 7.dxe6 fxe6]
	7.	Fa4	b5	
	8.	Fb3	Cc5	
	9.	d3	Cxb3	
	10.	axb3	Cxd5	



Analyse des positions.

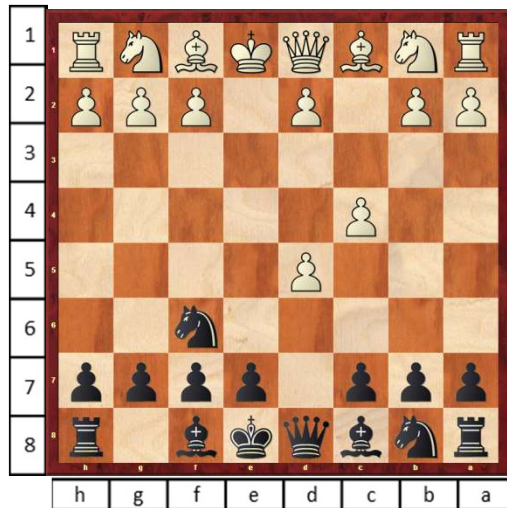
Les Noirs vont échanger leur Cavalier contre le Fb3. Ils auront l'avantage d'avoir les deux Fous. Puis ils pourront capturer le pion d5 par Cxd5.

Les Blancs ont deux tempi d'avance dans le développement et peuvent immédiatement roquer. Cela est d'autant plus nécessaire pour eux que la colonne « e » est semi-ouverte.



Défense scandinave - Gambit islandais

II – Défense scandinave – Gambit islandais



Le gambit islandais. 1.e4 d5 2.exd5 Cf6 **3.c4**

Dans le gambit islandais, les Blancs cherchent à préserver leur pion d5.

Le gambit islandais se poursuit par le coup 3... e6!

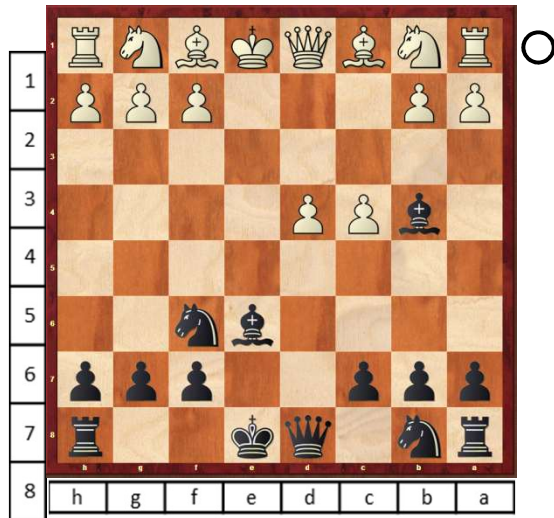
Le coup 3...c6 est également possible et il se traduit par le **gambit scandinave**. Si les Blancs jouent alors **4.d4** la partie se transpose lors dans une variante complexe de la défense Caro-Kann : la Panov.

	1.	e4	d5	
	2.	exd5	Cf6	Défense scandinave
	3.	c4	...	Défense scandinave - Gambit islandais [E]
E	3.	c4	e6!	
	4.	dxe6	Fxe6	dxe6 : Fxe6 : les Noirs ont une avance de développement [4.d4 exd5] transposition en défense française - variante d'échange
	5.	d4	Fb4+	d4: Fb4+ : [5.Cf3 Cc6 6.d4] plus fort pour les Blancs



Défense scandinave - Gambit islandais

II – Défense scandinave – Gambit islandais



Analyse des positions.

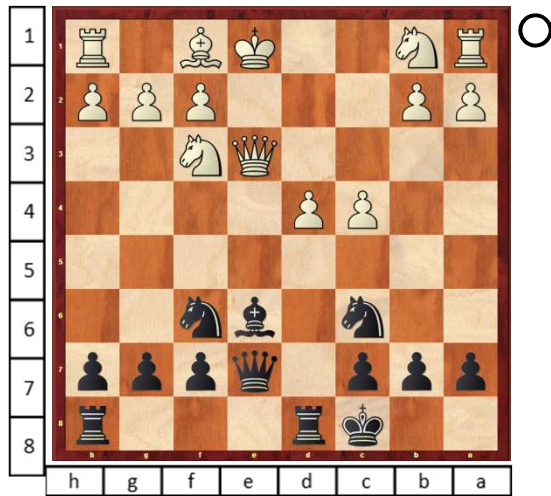
Les Noirs sont en avance dans le développement et ils sont en mesure de faire le petit roque. La colonne « e » est ouverte ce qui met le Roi Noir en fâcheuse posture. En jouant De7, les Noirs peuvent menacer d' un échec à la découverte.

Les Blancs doivent accélérer leur développement et améliorer la sécurité de leur Roi.

6.	Fd2	Fxd2+	Fd2 : Fxd2+ : [6...De7!] menace d'un échec à la découverte sur la colonne "e"
7.	Dxd2	De7!	
8.	De3	Cc6	De3 : qui contrecarre la menace d'échec à la découverte Cc6 : pour ouvrir les possibilités de roque et soutenir De7 [8...0-0 ?! 9.d5 Cg4] possible mais un peu aventureux.
9.	Cf3	0-0-0 !	Cf3 : déploiement sur l'aile Roi 0-0-0 ! : renouvelant la menace sur d4 [9.Fe2 Td8 10.Fc3 Fg4] également possible pour les Blancs



Défense scandinave - Gambit islandais



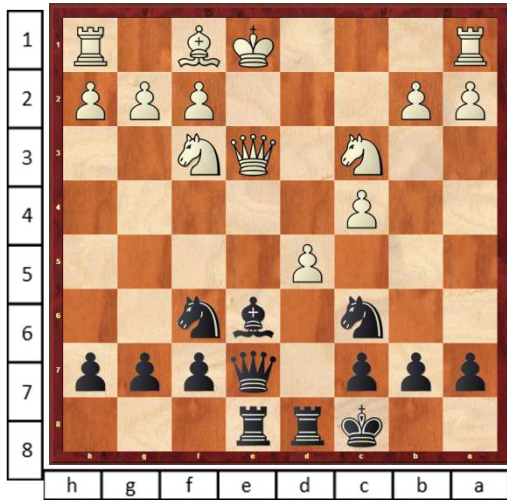
Analyse des positions.

.à rédiger

10.	d5	The8	d5 : seul possibilité pour sauver le pion d4 The8 : en ignorant la fourchette pour centraliser les Tours et lancer une attaque au centre [10...Cg4
11.	Cc3		Cc3 : [11.dxe6 ? Db4+ 12.Cc3 Txe6] (-5,15) [11.dxc6?! Db4+ 12. Cc3 Fxc4] (-0.52) pas trop mauvais quand même !



Défense scandinave - Gambit islandais



Analyse des positions.

À rédiger

11.		Cg4	
12.	De2	Fxd5 !	
13.	Dxe7	Txe7+	
14.	Fe2	Fxc4	
15.	Rf1	Fxe2+	
16.	Cxe2	Cge5	
17.	Cfg1	Td2	(-4.10) les Noirs ont un avantage décisif